

1. Proszę wejść na stronę <http://scratch.mit.edu/>.

Proszę utworzyć konto na tym portalu:

Naciśnij "Dołącz do Scratch" / Wypełnij pola Username (Twój login) Password (Twoje hasło)

Zapisz dane w bezpiecznym miejscu, aby zawsze móc się dostać do konta.

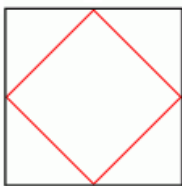
2. Obejrzyj Scratcha, „zaprzyjaźnij się z nim”.

3. Rozwiąż test przygotowany w Scratchu o Scratchu na stronie

<http://scratch.mit.edu/projects/26052641>

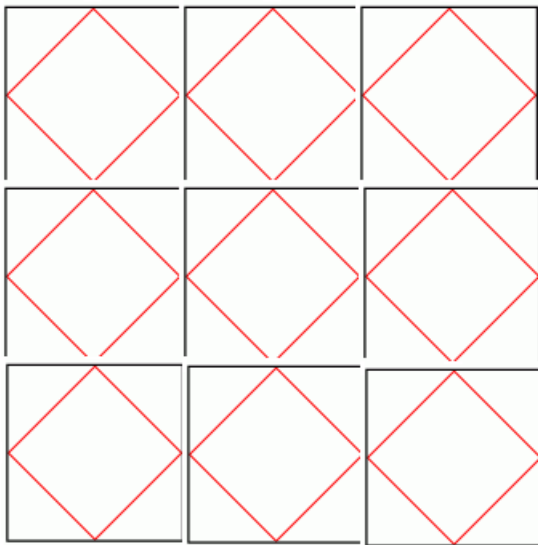
#### 4. Zadanie 1. Kwadrat w kwadracie.

Zaprogramuj w Scratchu pisak tak, aby narysował poniższą figurę (największą jak się da na ekranie programu). Możesz użyć różnych kolorów.



#### 5. Zadanie 2. Kwadratowa posadzka

Zaprogramuj w Scratchu pisak tak, aby narysował posadzkę ułożoną z kwadratów, o jak największym rozmiarze w oknie programu.



#### 6. Zadanie dodatkowe.

Zaprogramuj duszka, który po naciśnięciu na niego pokoloruje powstałe pola kwadratów i trójkątów na losowe różne kolory (najmniej 4).

Prace przesyłamy w postaci linku do projektu na Scratchu na email

[jbrzozowska.kofika.pl](mailto:jbrzozowska.kofika.pl)

do **19 października 2014 r.**

Projekty zostaną omówione 22 października (środa) o godz. 15.00 w sali 202.

Zapraszam na konsultacje emailowe.