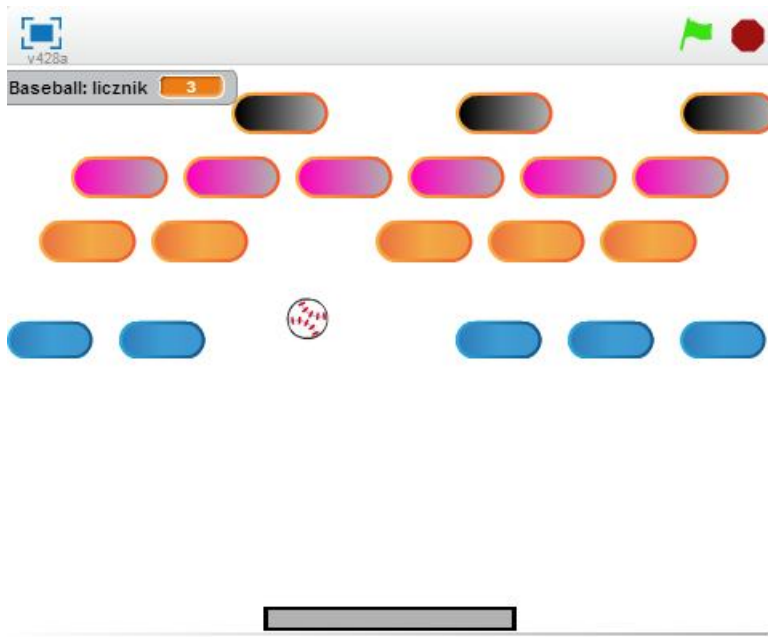


Zadanie świąteczne:

Utwórz grę „Choinka”, która będzie oparta na popularnej grze Android (piłeczka strąca klocki, które dotknie, piłeczkę można odbijać dolną listwą, którą poruszają strzałki; piłeczka rusza po naciśnięciu spacji).



Włączając się w świąteczną akcję tworzenia scratch'owych pocztówek świątecznych, Twoja gra powinna mieć elementy związane ze świątami, np.:

- klocki ułożone w kształt choinki lub klocki, jako bombki, łańcuch
- piłeczka, jako Mikołaj lub Aniołek
- ostatni klocek w kształcie gwiazdki, po strąceniu wybucha w napis „Wesołych Świąt” albo rozpoczyna grać kolędę (plik dźwiękowy)
- i inne, które sam wymyślisz - liczę na świąteczną pomysłowość.

Na wykonanie zadania czekam do 3 grudnia!

Kartki przesłane do tego czasu wezmą udział w małym konkursie ::)

Wskazówka: każdy klocek jest oddzielnym duszkiem